

SporFest Segovia

UVa -Ie

2026

REGLAMENTO TÉCNICO



SEGOVIA

UNED

Fútbol Sala

- Máximo 12 jugadores por equipo más un delegado/entrenador
- A partir de la 3 falta doble penalti
- Se aplicará el programa de Juego Limpio

Eliminatorias con 3 equipos

Se disputarán bajo el Sistema de competición de Partido adaptado. El Partido adaptado se corresponderá a una parte de 20 minutos a reloj corrido. Cada equipo podrá solicitar únicamente un tiempo muerto por partido (1').

El equipo ganador del Partido conseguirá 1 punto mientras que el equipo no ganador conseguirá 0 puntos.

Si al terminar la competición del grupo se encontrasen empatados a puntos los tres equipos, los criterios de desempate serán los siguientes, y por el orden que se refleja:

- 1º.- Mayor diferencia entre tantos a favor totales y tantos en contra.
- 2º.- Mejor cociente entre tantos a favor totales y tantos en contra.
- Sorteo

Eliminatorias con 2 equipos

Partidos con dos partes de 20 minutos a reloj corrido. Se establece un descanso de 3 minutos entre ambas partes. Cada equipo podrá solicitar únicamente un tiempo muerto por partido (1'). En caso de empate se procederá a lanzamientos de penalti (muerte súbita)

Fútbol 7

- Máximo 15 jugadores por equipo más un delegado o entrenador
- Se aplicará el programa de juego limpio.
- Se permitirán cambios ilimitados durante el desarrollo del encuentro.

Eliminatorias con 3 equipos

Se disputarán bajo el Sistema de competición de Partido adaptado. El Partido adaptado se corresponderá a una parte de 25 minutos a reloj corrido.

El equipo ganador del Partido conseguirá 1 puntos mientras que el equipo no ganador conseguirá 0 puntos.

Si al terminar la competición del grupo se encontrasen empatados a puntos los tres equipos, los criterios de desempate serán los siguientes, y por el orden que se refleja:

- 1º.- Mayor diferencia entre tantos a favor totales y tantos en contra.
- 2º.- Mejor cociente entre tantos a favor totales y tantos en contra.
- Sorteo

Eliminatorias con 2 equipos

Partido con dos partes de 25 minutos a reloj corrido. Se establece un descanso de 3' entre ambas partes.

En caso de empate se procederá a lanzamientos desde el punto de penalti (muerte súbita)

Baloncesto

- Máximo 12 jugadores por equipo más un delegado o entrenador
- La posesión será de 24/14 como en el Reglamento FIBA.
- Cada equipo dispondrá un tiempo muerto a lo largo del partido.
- El árbitro no tocará el balón cuando se saque de banda o fondo en campo defensivo, excepto en faltas, cambios o cuando se concedan los tiempos muertos.
- En caso de empate se lanzarán 5 tiros libres de manera alternativa.
- El/La jugador/a será excluido/a cuando se le sancione la tercera falta personal o aquellas decisiones disciplinarias que se puedan acumular.
- A partir de la tercera falta de equipo se lanzarán tiros libres.

Eliminatorias con 3 equipos

Se disputarán bajo el Sistema de competición de partido adaptado. El Partido adaptado constará de dos periodos de 12 minutos, a reloj corrido, con un descanso entre ellos de 2 minutos.

El equipo ganador del Partido conseguirá 1 puntos mientras que el equipo no ganador conseguirá 0 puntos.

Si al terminar la competición del grupo se encontrasen empatados a puntos los tres equipos, los criterios de desempate serán los siguientes, y por el orden que se refleja:

- 1º.- Mayor diferencia entre tantos a favor totales y tantos en contra.
- 2º.- Mejor cociente entre tantos a favor totales y tantos en contra.
- Sorteo

Eliminatorias con 2 equipos

Los partidos se disputarán en cuatro periodos de 10 minutos a reloj corrido.

Habrà un descanso de 1 minutos entre los periodos 1º y 2º / 3º y 4º y un descanso de 5 minutos entre los periodos 2º y 3º. . En caso de empate se procederà a lanzamientos desde la línea de tiros libres (muerte súbita)

Baloncesto 3x3

- Se disputará un sistema de liga a una vuelta entre los equipos participantes
- Todos los partidos se disputarán a un cuarto de 10 minutos a reloj corrido
- Los equipos estarán formados por un mínimo cuatro jugadores y máximo de seis jugadores
- Al menos siempre debe de haber una mujer en cancha.
- Si uno de los equipos llega a 21 tantos el partido se dará por concluido.
- Se dispondrá de 14 segundos de posesión antes de lanzar a canasta.
- Si transcurrido el tiempo de juego el partido estuviera empatado a puntos, se lanzarán tiros libres de maner alternativa (muerte súbita)

- El jugador que cometa tres (3) faltas personales será excluido del partido.
- Las faltas personales que se señalen sobre acción de lanzamiento y se produzcan dentro de la línea de tres puntos, será sancionada con un tiro libre.
- Las faltas personales que se señalen sobre acción de lanzamiento y se produzcan fuera de la línea de tres puntos, será sancionada con dos tiros libres.
- El equipo se encuentra en situación de bonus al cometer la 3ª falta personal.
- Después de cada canasta de campo o tiro libre convertido:

Un jugador del equipo no anotador reanudará el juego detrás de la línea del centro del Campo o lateral debiendo pasar el balón a un compañero que se encuentre fuera de la línea de 3 puntos. En el caso de hacerlo a un compañero que esté dentro debe salir botando hacia fuera de la línea de 3 puntos.

- Después de un robo de balón, pérdida, rebote:

Si esto ocurre dentro del área de dos puntos, el equipo defensivo debe llevar la pelota (pasando o driblando) a un lugar detrás de la línea de tres puntos. Una vez la pelota se encuentre detrás de la línea de tres puntos cualquier jugador del equipo ofensivo puede intentar anotar. Se considera que el balón está fuera cuando el jugador que mantiene esa posesión tiene ambos pies fuera de la línea de 3 puntos. Si el equipo ofensivo obtiene el rebote, puede continuar intentando anotar sin tener que retornar la pelota fuera de la línea de tres puntos.

- Se podrá sustituir siempre que el balón esté muerto

Voleibol

- Máximo 12 jugadores por equipo más un delegado o entrenador

Eliminatorias con 3 equipos

Los partidos se disputarán al mejor de 3 sets. Los partidos se disputarán a 15 tantos debiendo en cualquier caso ganar por una diferencia de dos puntos.

Eliminatorias con 2 equipos

Los partidos se disputarán al mejor de 3 sets. Estos se disputarán a 15 tantos debiendo en cualquier caso ganar por una diferencia de dos puntos.

Voleibol playa

- La pareja masculina y femenina estará formada por un máximo de 3 jugadores y un mínimo de 2. El equipo mixto estará formado por un máximo de 4 jugadores y un mínimo de 3. Un mismo jugador podrá participar en la categoría masculina/femenina y mixta
- Los partidos de las categorías masculina y femenina se disputarán bajo el sistema de competición de 2 Vs 2. La categoría mixta se disputará en formato 3 Vs 3. En la categoría mixta al menos siempre deberá haber una mujer en la pista.
- Todos los partidos se disputará a un único set a 21 tantos. debiendo en cualquier caso ganar por una diferencia de dos puntos.

Durante los partidos únicamente se permitirá realizar cambios de jugador cuando el marcador alcance múltiplos de 7 tantos. Como excepción, en caso de lesión, el cambio podrá realizarse en el momento en que esta se produzca

Tenis de mesa

- Cada equipo podrá presentar un máximo de 8 jugadores.
- Se utilizará un sistema de competición que será determinado por el responsable en función del número de jugadores inscritos. En cualquier caso, todos los partidos serán individuales y se integrarán las categorías masculina y femenin
- Todos los partidos se disputarán al mejor de 5 sets de 11 tantos.
- La clasificación se obtendrá por la suma del resultado individual de primer hombre y la primera mujer de clasificación individual.

- El ganador obtendrá tantos puntos como jugadores hayan participado en la competición. El resto de participantes recibirá una puntuación correlativa decreciente según su clasificación (Por ejemplo, si participan 10 jugadores, el primero obtendrá 10 puntos, el segundo 9, el tercero 8, el cuarto 7, y así sucesivamente)

Rugby

Se disputará en la modalidad de Rugby Touch. (7 jugadores)

- Cada equipo estará formado por un máximo de 14 jugadores y/o jugadoras
- Los partidos se disputarán en dos partes de 20 minutos a reloj corrido
- Los **cambios son ilimitados** y pueden realizarse en cualquier momento del partido.
- **Seis Toques:** El equipo atacante tiene 6 oportunidades (toques) para marcar. Si no lo logra, la posesión pasa al otro equipo.
- El ensayo es un punto, siendo necesario que el balón esté controlado por parte del atacante
- **El Tocado (Touch):** Cuando un defensor toca al portador del balón (en cualquier parte del cuerpo, ropa o el balón), este debe detenerse, realizar un "rollball" (hacer rodar el balón entre las piernas) en el lugar del toque
- Se anotará punto cuando el balón esté controlado en la zona de anotación
- Tras cada tocado la defensa debe retroceder un total de 5 metros.
- No se permite una fuerza desmedida en el tocado. Queda prohibido tacklear.

Badminton

- Se disputará en la modalidad individual y de parejas categoría masculina, femenina y mixta.
- Cada universidad podrá inscribir un equipo compuesto por 3 deportistas como mínimo y un máximo de 4. Al menos uno de los deportistas deberá ser mujer.

- Se disputarán 3 partidos: un individual masculino, un individual femenino y un dobles mixto.
- Los partidos se disputarán a un set de 21 tantos.
- Los dos partidos individuales valdrán un punto en la clasificación y los dobles dos puntos.

En caso de empate a puntos se establecerá los siguientes criterios de desempate:

- 1º.- Mayor diferencia entre tantos a favor totales y tantos en contra.
- 2º.- Mejor cociente entre tantos a favor totales y tantos en contra.
- Sorteo

Pádel

- Cada universidad deberá presentar una pareja masculina, femenina y mixta
- El número máximo de jugadores por pareja será de dos
- Todos los juegos se disputarán mediante punto de oro.

Eliminatorias con tres equipos

Los partidos se disputarán al mejor de tres sets de 4 juegos. Se establecerá un Tie-Break en caso de empate a 5 juegos de 7 puntos. En caso de empate a un set se disputará un super tie-break a 11 puntos.

Eliminatorias con dos equipos

Los partidos se disputarán al mejor de tres sets de 6 juegos. Se establecerá un Tie-Break en caso de empate a 6 juegos de 7 puntos. En caso de empate a un set se disputará un super tie-break a 11 puntos.

Tenis

- Se disputará en la modalidad individual en las categorías masculina y femenina, y dobles mixto
- Cada universidad podrá inscribir un mínimo de 2 jugadores (un chico y una chica) y un máximo de 4 jugadores (2 chicos y 2 chicas).
- Se disputará un partido individual masculino, un individual femenino y un mixto
- Todos los juegos se disputarán mediante punto de oro.

Eliminatorias con tres o cuatro equipos

- Los partidos se disputarán al mejor de tres sets de 4 juegos. Se establecerá un Tie-Break en caso de empate a 5 juegos de 7 puntos. En caso de empate a un set se disputará un super tie-break a 11 puntos.

Eliminatorias con dos equipos

- Los partidos se disputarán al mejor de tres sets de 6 juegos. Se establecerá un Tie-Break en caso de empate a 6 juegos de 7 puntos.

Running

- Cada universidad presentará un equipo mixto formado por un máximo de 6 participantes y mínimo de 4 participantes (equipo paritario)
- El equipo deberá completar un total de 21.095 km sumando la distancia recorrida por cada uno de los integrantes del equipo
- Cada atleta deberá completar al menos 2.000 m.
- Cada vez que se dé un relevo el atleta está obligado a completar, al menos, 400m
- La puntuación se asignará en función de la clasificación final.

E-Sports

- El videojuego oficial de la competición será **FIFA**.
- Cada universidad podrá inscribir **un máximo de tres jugadores**.
- Los partidos se disputarán con una duración de **4 minutos por parte**, según la configuración del juego.
- El sistema de competición será **liga a una vuelta** con dos grupos. Los dos mejores clasificados de cada uno de los grupos disputarán la final mediante eliminatorias directas.
- En cada partida cada jugador elegirá el equipo con el que disputará el encuentro. La asignación del orden de elección se realizará mediante **sorteo previo**.
- La puntuación se otorgará de la siguiente manera: **3 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 puntos por derrota**.
- La universidad ganadora será aquella que obtenga **mayor puntuación total**, resultante de la suma de los puntos conseguidos por cada uno de sus jugadores.

Escalada

- Cada universidad podrá presentar un equipo mixto de 3-8 deportistas
- Será necesario para completo equipo que al menos haya tres deportistas inscritos (*composición paritaria: 2 hombres y 1 mujer o 1 hombre y 2 mujeres*)
- Durante dos horas se plantearán cuatro itinerarios verticales y cuatro bloques de diferentes niveles de dificultad.
- Será ganadora la Universidad que consiga mayor número de puntos, contabilizándose únicamente el resultado de su mejor clasificado -hombre- y su mejor clasificada -mujer-
- Se podrá intentar completar el itinerario tantas veces como se considere por parte de cada deportista durante el tiempo establecido.

Ajedrez

- Cada equipo podrá presentar un máximo de 10 jugadores.
- Se utilizará el sistema suizo, con el número de rondas a determinar según el número de participantes.
- Serán partidas rápidas de 20 minutos más 5 segundos de incremento por jugada
- La clasificación se obtendrá por la suma del resultado individual Se obtendrá sumando los puntos obtenidos por todos los integrantes de todos los equipos, siendo vencedor el equipo que resulte con mayor puntuación, clasificándose los demás a continuación utilizando el mismo procedimiento.
- Se otorgará 1 punto por partida ganada, $\frac{1}{2}$ por tablas y 0 por partida no ganada.
- Ganará la ronda la universidad que hubiera obtenido más puntos.
- Resultará ganadora de esta modalidad la Universidad que tuviera más puntos tras la disputa de las rondas definidas.
- Por ejemplo, si participan 10 jugadores, el primero obtendrá 10 puntos, el segundo 9, el tercero 8, el cuarto 7, y así sucesivamente.

Boxeo/balonmano/IFO/Orientación

Esta modalidad deportiva será no puntuable para la clasificación general.

1. DISPOSICIÓN FINAL

Todo lo no previsto en este Reglamento se regirá por la normativa federativa correspondiente a cada disciplina deportiva, por el Reglamento de Disciplina Deportiva Universitaria y la ley de convivencia universitaria.